

Características clave

Funciones generales

- Cree paredes de forma rápida y precisa en la nube de puntos
- Cree nuevos tipos de pared para distintos espesores de forma automática
- Alinee las paredes de forma automática, para producir planos de piso rectangulares de acuerdo con las tolerancias definidas por el usuario
- Intersecte los extremos de pared de forma automática
- Cree una superficie de suelo (superficie topográfica) a partir de las coordenadas de la nube de puntos
- Utilice el análisis de superficie para comparar entre nubes de puntos y modelos
- Visualice distintos niveles de precisión (LOA) definidos por el USIBD (<http://usibd.org/>)
- Genere una superficie de suelo o componentes complejos a partir de los resultados del análisis de superficie
- Cree nuevos tipos de familia para puertas y ventanas a partir de la nube de puntos

Tuberías

- Coloque tubos Revit en forma rápida y precisa directamente en la nube de puntos
- Ajuste los tipos de tubo Revit de forma automática a los diámetros medidos en la nube de puntos
- Instale tubos con aislamiento de forma opcional
- Inserte objetos para conectar tubos (codos, “tes”, piezas de transición, cruces) entre los tubos adaptados con parámetros ajustables
- Compatibilidad total con las familias y plantillas Revit MEP estándar o personalizadas
- Alinee los tubos y conexiones de forma automática para obtener una red de tubería correctamente conectada

Elementos estructurales

- Coloque elementos estructurales (como vigas y columnas de las familias Revit) de forma rápida y precisa
- Inserte tipos adecuados por medio de un potente comando de detección de perfil

Ortoimágenes

- Genere ortoimágenes con visualizaciones optimizadas a partir de las nubes de puntos directamente en el proyecto Revit
- Opcional: Imágenes a color con densidad de punto ajustada de forma automática o en modo ClearView

Visualización de escaneos con calidad fotográfica

- Visualice los datos en una vista de escaneo planar con calidad fotográfica en SCENE (ScanToRevit) y envíe coordenadas al proyecto Revit
- Comandos personalizados para crear elementos BIM directamente en la vista de escaneo: paredes, puertas, ventanas, pilares, vigas, columnas, etc.

Apoyos de construcción 3D

- Utilice el administrador de secciones de nube de puntos para cortar las nubes de puntos de forma independiente de las vistas Revit
- Mantenga la visión general con secciones de nube de puntos organizadas jerárquicamente
- Cree líneas de modelo 3D y puntos de construcción mediante una instantánea de punto 3D en la nube de puntos, independientemente del plano de trabajo de Revit
- Inserte cadenas poligonales en la nube de puntos
- Cree planos de trabajo ajustados y restringidos en la nube de puntos (si selecciona solo un punto individual o varios puntos)
- Cree líneas y puntos de intersección entre cualquier plano de modelo
- Cree y ajuste planos con solo un clic
- Determine los límites del plano de forma automática

Detección de inconsistencias

- Verifique directamente nuevos diseños en comparación con las condiciones existentes en el conocido entorno de Revit
- Las inconsistencias entre los elementos diseñados y una nube de puntos se encuentran y marcan en el dibujo por medio de casillas
- Es posible exportar una lista que contiene la posición de las inconsistencias para compartirla con contratistas externos

Compatibilidad con el editor de familias Revit

- Inserte regiones de nube de puntos directamente en el editor de familias
- Utilice ortoimágenes en escala como apoyos de construcción
- Utilice la vista de escaneo planar para crear apoyos de construcción directamente en el editor de familias
- Guarde las líneas de modelo como familia Revit 2D o 3D

Trabaje con documentos vinculados

- Recupere “Coordenadas compartidas” directamente desde la nube de puntos

Trabajo compartido

- Compatible con proyectos de trabajo compartido de Revit

Requisitos técnicos	
Plataforma	As-Built for Revit es compatible con Revit y sus productos asociados (Architecture®, Structure®, MEP®) para las versiones 2017 a 2020. Los usuarios de versiones anteriores de Revit, pónganse en contacto con FARO.
Sistema operativo	Dependiendo de la versión de Autodesk Revit, 64 bits Windows® 7/8/10.
Requerimientos de hardware recomendados	Computadora: Tarjeta de gráficos tal como lo recomienda Autodesk, RAM de por lo menos 8 GB, mejor de 32 GB en adelante, procesador de por lo menos 2.5 GHz, mejor de 3 a 4 GHz y 4 a 8 núcleos, SSD para proyectos más grandes; Tipo de escáner láser que mejor se adapte al trabajo en cuestión.

Para más información, llame al (+57)(1) 695-6752 ó visite

www.FAROandina.com

FARO Región Andina - COLOMBIA, VENEZUELA, ECUADOR PERÚ



Contract Holder